Aprende a programar con Minecraft

### **¿Qué son las cadenas?**

Un tipo de dato *cadena* incluye cualquier cantidad de texto, desde una sola letra o símbolo -como "a" o "&"- hasta un gran bloque de texto. Cada letra, número o símbolo de una cadena se denomina *carácter*. Cuando quieras incluir letras, símbolos, palabras, frases o una combinación de estas cosas en tu programa, utilizarás cadenas.

Con el tipo de datos cadena, puedes almacenar letras, números y símbolos. Todas las cadenas van entre comillas. Por ejemplo, esto es una cadena:

"Look out! There's a zombie behind you!"

Lo siguiente también es una cadena:

'Welcome to my secret base!'

¿Has notado la ligera diferencia en la forma de escribir estos ejemplos? Al escribir una cadena, puedes utilizar comillas simples o dobles: ' o ". ¡Ten cuidado de no mezclar las comillas! Si empiezas una cadena con una comilla simple, debes terminarla con una comilla simple. Si empiezas con comillas dobles, termina con comillas dobles. Hay una buena razón para incluir ambas opciones en el lenguaje de programación Python; por ejemplo, si quieres utilizar un apóstrofo en tu cadena, puedes incluirlo con seguridad si encierras tu cadena entre comillas dobles.

[anterior](ch04_1.html)[Subtema 2 de 8: (Ver todo)](ch04.html)[siguiente](ch04_3.html)