Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

¡Enhorabuena! Has aprendido mucho en este capítulo. Has creado cadenas, has mostrado cadenas mediante sentencias print y las has unido mediante concatenación. Has escrito programas que aceptan entradas del usuario, han cambiado los tipos de datos de los valores y han manejado excepciones. Por el camino, aplicaste tus conocimientos de Python para hacer más animado tu chat de Minecraft.

En [el Capítulo 5](ch05.xhtml#ch05), aprenderás a controlar el flujo del programa y a indicar a tus programas cómo tomar decisiones.

[anterior](ch04_7.html)[Subtema 8 de 8: (Ver todo)](ch04.html)