Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

En este capítulo has utilizado booleanos, comparadores y operadores lógicos para responder a preguntas en tus programas. En [el Capítulo 6](ch06.xhtml#ch06), escribirás programas que tomen decisiones basadas en las respuestas a estas preguntas. Comprobarás si una condición es verdadera o no, y le dirás al programa que ejecute cierto código si la condición es verdadera o que ejecute un código diferente si es falsa. En el [Capítulo 7](ch07.xhtml#ch07), tus programas seguirán ejecutando un trozo de código mientras una condición sea verdadera y se detendrán si la condición pasa a ser falsa. Éste es el verdadero poder de los booleanos y los comparadores. Te ayudan a controlar qué código se ejecuta en tu programa y exactamente cuándo se ejecuta el código.

[anterior](ch05_5.html)[Subtema 6 de 6: (Ver todo)](ch05.html)