Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

Ahora tus programas pueden tomar decisiones. En este capítulo has aprendido a utilizar condiciones con las sentencias if, else y elif. En el [Capítulo 7](ch07.xhtml#ch07), aprenderás sobre los bucles *while*. Al igual que las sentencias if, los bucles while ayudan a tu programa a decidir qué hacer y cuándo. Pero a diferencia de las sentencias if y else -que se utilizan para ejecutar código si una condición es verdadera y código diferente si no lo es-, los bucles while ejecutan código *mientras* una condición es verdadera y lo siguen ejecutando repetidamente hasta que la condición se convierte en falsa.

[anterior](ch06_4.html)[Subtema 5 de 5: (Ver todo)](ch06.html)