Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

¡Hurra! En este capítulo has aprendido a crear y llamar funciones. Con las sentencias return puedes hacer que las funciones devuelvan valores, y puedes escribir bucles y sentencias if dentro de las funciones. En [el Capítulo 9](ch09.xhtml#ch09), aprenderás sobre las listas, que te permiten almacenar varios datos en una sola variable.

[anterior](ch08_4.html)[Subtema 5 de 5: (Ver todo)](ch08.html)