Aprende a programar con Minecraft

## **9** **GOLPEAR COSAS CON LISTAS Y DICCIONARIOS**



Utilizamos las listas, como las listas de la compra o las listas de instrucciones, para recordar un grupo de elementos o para seguir unos pasos en un orden determinado. Las listas en Python son muy similares: se utilizan para almacenar una colección de datos dentro de una secuencia. Una *lista* puede almacenar varios tipos de datos, como cadenas, números, booleanos e incluso otras listas.

Normalmente, las variables sólo pueden contener un valor. Las listas son útiles porque te permiten almacenar varios valores en una sola variable, como los números del 1 al 100 o los nombres de pila de tus amigos. En otros lenguajes de programación, las listas se denominan a veces *matrices*.

Puedes utilizar listas de IDs de bloques, coordenadas, o una variedad de otras cosas para ganar mucho poder sobre tu mundo Minecraft. Como las listas pueden almacenar varios tipos de valores en una sola variable, te dan una flexibilidad que una variable normal no puede ofrecer.

En este capítulo, aprenderás a utilizar listas con la API Python de Minecraft para crear un minijuego para registrar la altura, hacer una barra de progreso y escribir un programa que deslice aleatoriamente al jugador por el juego.

[Subtema 1 de 8: (Ver todo)](ch09.html)[siguiente](ch09_2.html)