Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

¡Excelente trabajo! En este capítulo has aprendido sobre listas, tuplas y diccionarios. Has visto que pueden almacenar varios valores de datos en una sola variable. Son una forma muy útil de estructurar y almacenar datos en tus programas.

En las misiones, creaste varios programas divertidos que utilizan listas, diccionarios y tuplas. Con listas, creaste una barra de progreso utilizando lapislázuli y cristal. Con las tuplas, aprendiste una forma más rápida de establecer las variables x, y y z. Y los diccionarios te permitieron almacenar las coordenadas de las cosas que has construido y teletransportarte a ellas introduciendo sus nombres.

En [el Capítulo 10](ch10.xhtml#ch10), desarrollarás aún más tus conocimientos sobre listas aprendiendo sobre los bucles for. Crearás algunos programas muy chulos, incluido uno que puedes utilizar para duplicar objetos que hayas construido.

[anterior](ch09_7.html)[Subtema 8 de 8: (Ver todo)](ch09.html)