Aprende a programar con Minecraft

### **Lo que has aprendido**

Acabas de aprender los fundamentos de uno de los conceptos más importantes de la programación actual: ¡la programación orientada a objetos! Has aprendido a escribir una clase y a crear objetos, y has aprendido a utilizar la herencia para personalizar las clases y el comportamiento de los objetos. Podrás aplicar esta habilidad tan útil no sólo en Minecraft, ¡sino también en cualquier tipo de aventura de programación que decidas emprender a continuación!

[anterior](ch12_9.html)[Subtema 10 de 10: (Ver todo)](ch12.html)