## Pruébalo tú mismo

Los ejercicios de este capítulo son de naturaleza exploratoria. A partir del Capítulo 2, los retos que resolverás se basarán en lo que has aprendido.

1-1. python.org: Explora la página principal de Python[(https://python.org)](https://python.org) para encontrar temas que te interesen. A medida que te familiarices con Python, las distintas partes del sitio te serán más útiles.

1-2. Hola Mundo Typos: Abre el archivo *hello\_world.py* que acabas de crear. Escribe una errata en alguna parte de la línea y vuelve a ejecutar el programa. ¿Puedes hacer una errata que genere un error? ¿Puedes entender el mensaje de error? ¿Puedes hacer una errata que no genere un error? ¿Por qué crees que no generó un error?

1-3. Habilidades infinitas: Si tuvieras infinitas habilidades de programación, ¿qué construirías? Estás a punto de aprender a programar. Si tienes un objetivo final en mente, tendrás un uso inmediato para tus nuevas habilidades; ahora es un buen momento para escribir breves descripciones de lo que quieres crear. Es una buena costumbre llevar un cuaderno de "ideas" al que puedas acudir siempre que quieras empezar un nuevo proyecto. Dedica ahora unos minutos a describir tres programas que quieras crear.

[anterior](c01_21.html)[Subtema 22 de 23: (Ver todo)](c01.html)[siguiente](c01_23.html)