## Variables

Intentemos utilizar una variable en *hello\_world.py*. Añade una nueva línea al principio del archivo y modifica la segunda línea:

**hello\_world.py**

message = "Hello Python world!"  
print(message)

Ejecuta este programa para ver qué ocurre. Deberías ver la misma salida que viste anteriormente:

Hello Python world!

Hemos añadido un *variable* llamado message. Cada variable está conectada a un *value*, que es la información asociada a esa variable. En este caso, el valor es el texto "Hello Python world!".

Añadir una variable supone un poco más de trabajo para el intérprete de Python. Cuando procesa la primera línea, asocia la variable message al texto "Hello Python world!". Cuando llega a la segunda línea, imprime en la pantalla el valor asociado a message.

Vamos a ampliar este programa modificando *hello\_world.py* para imprimir un segundo mensaje. Añade una línea en blanco a *hello\_world.py*, y luego añade dos nuevas líneas de código:

message = "Hello Python world!"  
print(message)  
  
message = "Hello Python Crash Course world!"  
print(message)

Ahora, cuando ejecutes *hello\_world.py*, deberías ver dos líneas de salida:

Hello Python world!  
Hello Python Crash Course world!

Puedes cambiar el valor de una variable en tu programa en cualquier momento, y Python siempre mantendrá un registro de su valor actual.

[anterior](c02_2.html)[Subtema 3 de 33: (Ver todo)](c02.html)[siguiente](c02_4.html)