## Pruébalo tú mismo

5-3. Colores alienígenas nº 1: Imagina que acaban de derribar a un alienígena en un juego. Crea una variable llamada alien\_color y asígnale un valor de 'green', 'yellow', o 'red'.

* Escribe una sentencia if para comprobar si el color del alienígena es verde. Si lo es, imprime un mensaje indicando que el jugador acaba de ganar 5 puntos.
* Escribe una versión de este programa que pase la prueba if y otra que falle. (La versión que falle no tendrá salida).

5-4. Colores del alienígena nº 2: Elige un color para un alienígena como hiciste en el Ejercicio 5-3, y escribe una cadena if-else.

* Si el color del alienígena es verde, imprime una declaración de que el jugador acaba de ganar 5 puntos por disparar al alienígena.
* Si el color del alienígena no es verde, imprime una declaración que diga que el jugador acaba de ganar 10 puntos.
* Escribe una versión de este programa que ejecute el bloque if y otra que ejecute el bloque else.

5-5. Colores de los Alienígenas nº 3: Convierte tu cadena if-else del Ejercicio 5-4 en una cadena if-elif-else.

* Si el alienígena es verde, imprime un mensaje indicando que el jugador ha ganado 5 puntos.
* Si el alienígena es amarillo, imprime un mensaje indicando que el jugador ha ganado 10 puntos.
* Si el alienígena es rojo, imprime un mensaje indicando que el jugador ha ganado 15 puntos.
* Escribe tres versiones de este programa, asegurándote de que cada mensaje se imprime para el alienígena del color apropiado.

5-6. Etapas de la vida: Escribe una cadena if-elif-else que determine la etapa de la vida de una persona. Establece un valor para la variable age, y luego:

* Si la persona tiene menos de 2 años, imprime un mensaje que indique que la persona es un bebé.
* Si la persona tiene al menos 2 años pero menos de 4, imprime un mensaje indicando que la persona es un niño pequeño.
* Si la persona tiene al menos 4 años pero menos de 13, imprime un mensaje que indique que la persona es un niño.
* Si la persona tiene al menos 13 años pero menos de 20, imprime un mensaje que indique que la persona es un adolescente.
* Si la persona tiene al menos 20 años pero menos de 65, imprime un mensaje que indique que la persona es un adulto.
* Si la persona tiene 65 años o más, imprime un mensaje que indique que la persona es un anciano.

5-7. Fruta favorita: Haz una lista de tus frutas favoritas y, a continuación, escribe una serie de afirmaciones independientes if que comprueben la presencia de determinadas frutas en tu lista.

* Haz una lista de tus tres frutas favoritas y llámala favorite\_fruits.
* Escribe cinco afirmaciones if. Cada una de ellas debe comprobar si un determinado tipo de fruta está en tu lista. Si la fruta está en tu lista, el bloque if debe imprimir una sentencia como la siguiente *You really like bananas!*

[anterior](c05_19.html)[Subtema 20 de 28: (Ver todo)](c05.html)[siguiente](c05_21.html)