### Recorrer todas las claves de un diccionario

El método keys() es útil cuando no necesitas trabajar con todos los valores de un diccionario. Hagamos un bucle en el diccionario favorite\_languages e imprimamos los nombres de todas las personas que han participado en la encuesta:

favorite\_languages = {  
 'jen': 'python',  
 'sarah': 'c',  
 'edward': 'rust',  
 'phil': 'python',  
 }  
  
for name in favorite\_languages.keys():  
 print(name.title())

Este bucle for le dice a Python que extraiga todas las claves del diccionario favorite\_languages y las asigne de una en una a la variable name. La salida muestra los nombres de todos los participantes en la encuesta:

Jen  
Sarah  
Edward  
Phil

El bucle a través de las claves es en realidad el comportamiento por defecto cuando se hace un bucle a través de un diccionario, por lo que este código tendría exactamente el mismo resultado si escribieras:

for name in favorite\_languages:

en lugar de:

for name in favorite\_languages.keys():

Puedes elegir utilizar el método keys() explícitamente si facilita la lectura de tu código, u omitirlo si lo deseas.

Puedes acceder al valor asociado a cualquier clave que te interese dentro del bucle, utilizando la clave actual. Imprimamos un mensaje a un par de amigos sobre las lenguas que eligieron. Haremos un bucle a través de los nombres en el diccionario como hicimos anteriormente, pero cuando el nombre coincida con uno de nuestros amigos, mostraremos un mensaje sobre su lengua favorita:

favorite\_languages = {  
 --snip--  
 }  
  
friends = ['phil', 'sarah']  
for name in favorite\_languages.keys():  
 print(f"Hi {name.title()}.")  
  
❶ if name in friends:  
❷ language = favorite\_languages[name].title()  
 print(f"\t{name.title()}, I see you love {language}!")

En primer lugar, hacemos una lista de amigos a los que queremos imprimir un mensaje. Dentro del bucle, imprimimos el nombre de cada persona. Luego comprobamos si el name con el que estamos trabajando está en la lista friends ❶. Si lo está, determinamos el idioma favorito de la persona utilizando el nombre del diccionario y el valor actual de name como clave ❷. A continuación, imprimimos un saludo especial, incluyendo una referencia a su lengua de elección.

Se imprime el nombre de todos, pero nuestros amigos reciben un mensaje especial:

Hi Jen.  
Hi Sarah.  
 Sarah, I see you love C!  
Hi Edward.  
Hi Phil.  
 Phil, I see you love Python!

También puedes utilizar el método keys() para averiguar si se ha encuestado a una persona concreta. Esta vez, vamos a averiguar si Erin participó en la encuesta:

favorite\_languages = {  
 --snip--  
 }  
  
if 'erin' not in favorite\_languages.keys():  
 print("Erin, please take our poll!")

El método keys() no es sólo para hacer bucles: en realidad devuelve una secuencia de todas las claves, y la sentencia if simplemente comprueba si 'erin' está en esta secuencia. Como no lo está, se imprime un mensaje invitándola a hacer la encuesta:

Erin, please take our poll!

[anterior](c06_16.html)[Subtema 17 de 28: (Ver todo)](c06.html)[siguiente](c06_18.html)