## Un diccionario sencillo

Considera un juego con extraterrestres que pueden tener diferentes colores y valores de puntos. Este sencillo diccionario almacena información sobre un alienígena concreto:

**alien.py**

alien\_0 = {'color': 'green', 'points': 5}  
  
print(alien\_0['color'])  
print(alien\_0['points'])

El diccionario alien\_0 almacena el color y el valor en puntos del alienígena. Las dos últimas líneas acceden a esa información y la muestran, como se muestra aquí:

green  
5

Como ocurre con la mayoría de los nuevos conceptos de programación, utilizar diccionarios requiere práctica. Cuando hayas trabajado un poco con los diccionarios, verás la eficacia con la que pueden modelar situaciones del mundo real.

[anterior](c06_1.html)[Subtema 2 de 28: (Ver todo)](c06.html)[siguiente](c06_3.html)