### Acceder a los valores de un diccionario

Para obtener el valor asociado a una clave, indica el nombre del diccionario y, a continuación, coloca la clave dentro de un conjunto de corchetes, como se muestra aquí:

**alien.py**

alien\_0 = {'color': 'green'}  
print(alien\_0['color'])

Esto devuelve el valor asociado a la clave 'color' del diccionario alien\_0:

green

Puedes tener un número ilimitado de pares clave-valor en un diccionario. Por ejemplo, aquí tienes el diccionario original alien\_0 con dos pares clave-valor:

alien\_0 = {'color': 'green', 'points': 5}

Ahora puedes acceder al color o al valor en puntos de alien\_0. Si un jugador derriba a este alienígena, puedes consultar cuántos puntos debe ganar utilizando un código como éste:

alien\_0 = {'color': 'green', 'points': 5}  
  
new\_points = alien\_0['points']  
print(f"You just earned {new\_points} points!")

Una vez definido el diccionario, extraemos del diccionario el valor asociado a la clave 'points'. Este valor se asigna a la variable new\_points. La última línea imprime una declaración sobre cuántos puntos acaba de ganar el jugador:

You just earned 5 points!

Si ejecutas este código cada vez que se derriba a un alienígena, se recuperará el valor en puntos del alienígena.

[anterior](c06_3.html)[Subtema 4 de 28: (Ver todo)](c06.html)[siguiente](c06_5.html)