## Pruébalo tú mismo

7-4. Pizza Toppings: Escribe un bucle que pida al usuario que introduzca una serie de ingredientes de pizza hasta que introduzca un valor 'quit'. A medida que introduzcan cada ingrediente, imprime un mensaje diciendo que añadirás ese ingrediente a su pizza.

7-5. Entradas de cine: Un cine cobra diferentes precios de entrada según la edad de la persona. Si una persona tiene menos de 3 años, la entrada es gratis; si tiene entre 3 y 12 años, la entrada cuesta 10$; y si tiene más de 12 años, la entrada cuesta 15$. Escribe un bucle en el que preguntes a los usuarios su edad, y luego les digas el precio de su entrada de cine.

7-6. Tres salidas: Escribe diferentes versiones del Ejercicio 7-4 o 7-5 que hagan cada una de las siguientes cosas al menos una vez:

* Utilizar una prueba condicional en la sentencia while para detener el bucle.
* Utilizar una variable active para controlar la duración del bucle.
* Utiliza una sentencia break para salir del bucle cuando el usuario introduzca un valor 'quit'.

7-7. Infinito: Escribe un bucle que no termine nunca y ejecútalo. (Para terminar el bucle, pulsa CTRL-C o cierra la ventana que muestra la salida).

[anterior](c07_16.html)[Subtema 17 de 23: (Ver todo)](c07.html)[siguiente](c07_18.html)