## Pruébalo tú mismo

7-8. Deli: Haz una lista llamada sandwich\_orders y rellénala con los nombres de varios bocadillos. Luego haz una lista vacía llamada finished\_sandwiches. Recorre la lista de pedidos de bocadillos e imprime un mensaje para cada pedido, como I made your tuna sandwich. A medida que se hace cada bocadillo, muévelo a la lista de bocadillos terminados. Cuando se hayan hecho todos los bocadillos, imprime un mensaje con la lista de cada bocadillo hecho.

7-9. No hay Pastrami: Utilizando la lista sandwich\_orders del Ejercicio 7-8, asegúrate de que el bocadillo 'pastrami' aparece en la lista al menos tres veces. Añade código cerca del principio de tu programa para imprimir un mensaje diciendo que la charcutería se ha quedado sin pastrami, y luego utiliza un bucle while para eliminar todas las apariciones de 'pastrami' de sandwich\_orders. Asegúrate de que ningún bocadillo de pastrami acaba en finished\_sandwiches.

7-10. Vacaciones de ensueño: Escribe un programa que pregunte a los usuarios por sus vacaciones soñadas. Escribe una pregunta similar a *If you could visit one place in the world, where would you go?* Incluye un bloque de código que imprima los resultados de la encuesta.

[anterior](c07_21.html)[Subtema 22 de 23: (Ver todo)](c07.html)[siguiente](c07_23.html)