## Resumen

En este capítulo, has aprendido a utilizar input() para permitir que los usuarios proporcionen su propia información en tus programas. Aprendiste a trabajar tanto con entradas de texto como numéricas y a utilizar los bucles while para que tus programas se ejecuten tanto tiempo como quieran tus usuarios. Viste varias formas de controlar el flujo de un bucle while estableciendo una bandera active, utilizando la sentencia break y utilizando la sentencia continue. Aprendiste a utilizar un bucle while para mover elementos de una lista a otra y a eliminar todas las instancias de un valor de una lista. También aprendiste cómo se pueden utilizar los bucles while con los diccionarios.

En el Capítulo 8 aprenderás sobre las funciones. *Functions* te permiten dividir tus programas en pequeñas partes, cada una de las cuales realiza un trabajo específico. Puedes llamar a una función tantas veces como quieras, y puedes almacenar tus funciones en archivos separados. Utilizando funciones, podrás escribir un código más eficiente, más fácil de solucionar y mantener, y que puede reutilizarse en muchos programas diferentes.

[anterior](c07_22.html)[Subtema 23 de 23: (Ver todo)](c07.html)