### Pasar información a una función

Si modificas ligeramente la función greet\_user(), puede saludar al usuario por su nombre. Para que la función lo haga, introduce username entre los paréntesis de la definición de la función en def greet\_user(). Añadiendo aquí username, permites que la función acepte cualquier valor de username que especifiques. Ahora la función espera que proporciones un valor para username cada vez que la llames. Cuando llames a greet\_user(), puedes pasarle un nombre, como 'jesse', dentro de los paréntesis:

def greet\_user(username):  
 """Display a simple greeting."""  
 print(f"Hello, {username.title()}!")  
  
greet\_user('jesse')

Al introducir greet\_user('jesse') se llama a greet\_user() y se proporciona a la función la información que necesita para ejecutar la llamada a print(). La función acepta el nombre que le has pasado y muestra el saludo correspondiente a ese nombre:

Hello, Jesse!

Del mismo modo, al introducir greet\_user('sarah') se llama a greet\_user(), se le pasa 'sarah', y se imprime Hello, Sarah! Puedes llamar a greet\_user() tantas veces como quieras y pasarle cualquier nombre que desees para producir una salida predecible cada vez.

[anterior](c08_2.html)[Subtema 3 de 40: (Ver todo)](c08.html)[siguiente](c08_4.html)