## Resumen

En este capítulo has aprendido a escribir funciones y a pasar argumentos para que tus funciones tengan acceso a la información que necesitan para hacer su trabajo. Aprendiste a utilizar argumentos posicionales y de palabra clave, y también a aceptar un número arbitrario de argumentos. Viste funciones que muestran la salida y funciones que devuelven valores. Aprendiste a utilizar funciones con listas, diccionarios, sentencias if y bucles while. También aprendiste a almacenar tus funciones en archivos separados llamados *modules*, para que los archivos de tu programa sean más sencillos y fáciles de entender. Por último, aprendiste a dar estilo a tus funciones para que tus programas sigan estando bien estructurados y sean lo más fáciles de leer para ti y para los demás.

Uno de tus objetivos como programador debe ser escribir código sencillo que haga lo que tú quieres, y las funciones te ayudan a conseguirlo. Te permiten escribir bloques de código y dejarlos en paz una vez que sabes que funcionan. Cuando sabes que una función hace su trabajo correctamente, puedes confiar en que seguirá funcionando y pasar a tu siguiente tarea de codificación.

Las funciones te permiten escribir código una vez y reutilizarlo tantas veces como quieras. Cuando necesites ejecutar el código de una función, todo lo que tienes que hacer es escribir una llamada de una sola línea y la función hará su trabajo. Cuando necesites modificar el comportamiento de una función, sólo tendrás que modificar un bloque de código, y tu cambio surtirá efecto en todos los lugares en los que hayas hecho una llamada a esa función.

Utilizar funciones facilita la lectura de tus programas, y los buenos nombres de función resumen lo que hace cada parte de un programa. Leer una serie de llamadas a funciones te da una idea mucho más rápida de lo que hace un programa que leer una larga serie de bloques de código.

Las funciones también hacen que tu código sea más fácil de probar y depurar. Cuando la mayor parte del trabajo de tu programa lo realiza un conjunto de funciones, cada una de las cuales tiene un trabajo específico, es mucho más fácil probar y mantener el código que has escrito. Puedes escribir un programa independiente que llame a cada función y compruebe si cada función funciona en todas las situaciones que pueda encontrar. Al hacer esto, puedes estar seguro de que tus funciones funcionarán correctamente cada vez que las llames.

En el Capítulo 9, aprenderás a escribir clases. *Classes* combinan funciones y datos en un paquete ordenado que puede utilizarse de forma flexible y eficiente.

[anterior](c08_39.html)[Subtema 40 de 40: (Ver todo)](c08.html)