## Pruébalo tú mismo

9-4. Número servido: Empieza con tu programa del Ejercicio 9-1(página 162). Añade un atributo llamado number\_served con un valor por defecto de 0. Crea una instancia llamada restaurant a partir de esta clase. Imprime el número de clientes a los que ha servido el restaurante, y luego cambia este valor e imprímelo de nuevo.

Añade un método llamado set\_number\_served() que te permita establecer el número de clientes a los que se ha servido. Llama a este método con un nuevo número e imprime de nuevo el valor.

Añade un método llamado increment\_number\_served() que te permita incrementar el número de clientes que han sido atendidos. Llama a este método con cualquier número que quieras que pueda representar cuántos clientes han sido atendidos en, digamos, un día de negocio.

9-5. Intentos de inicio de sesión: Añade un atributo llamado login\_attempts a tu clase User del Ejercicio 9-3(página 162). Escribe un método llamado increment\_login\_attempts() que incremente el valor de login\_attempts en 1. Escribe otro método llamado reset\_login\_attempts() que restablezca el valor de login\_attempts a 0.

Crea una instancia de la clase User y llama varias veces a increment\_login\_attempts(). Imprime el valor de login\_attempts para asegurarte de que se ha incrementado correctamente, y luego llama a reset\_login\_attempts(). Vuelve a imprimir login\_attempts para asegurarte de que se ha puesto a 0.

[anterior](c09_11.html)[Subtema 12 de 34: (Ver todo)](c09.html)[siguiente](c09_13.html)