## Herencia

No siempre tienes que empezar de cero al escribir una clase. Si la clase que estás escribiendo es una versión especializada de otra clase que escribiste, puedes utilizar *inheritance*. Cuando una clase *inherits* de otra, adopta los atributos y métodos de la primera clase. La clase original se llama *parent class*, y la nueva clase es *child class*. La clase hija puede heredar alguno o todos los atributos y métodos de su clase padre, pero también es libre de definir nuevos atributos y métodos propios.

[anterior](c09_12.html)[Subtema 13 de 34: (Ver todo)](c09.html)[siguiente](c09_14.html)