### Importar un módulo entero

También puedes importar un módulo entero y luego acceder a las clases que necesites utilizando la notación de puntos. Este método es sencillo y da como resultado un código fácil de leer. Como cada llamada que crea una instancia de una clase incluye el nombre del módulo, no tendrás conflictos de nombres con los nombres utilizados en el archivo actual.

Este es el aspecto que tiene importar todo el módulo car y luego crear un coche normal y un coche eléctrico:

**my\_cars.py**

❶ import car  
  
❷ my\_mustang = car.Car('ford', 'mustang', 2024)  
print(my\_mustang.get\_descriptive\_name())  
  
❸ my\_leaf = car.ElectricCar('nissan', 'leaf', 2024)  
print(my\_leaf.get\_descriptive\_name())

Primero importamos todo el módulo car ❶. A continuación, accedemos a las clases que necesitamos mediante la sintaxis nombre\_módulo.Nombre\_clase. Creamos de nuevo un Ford Mustang ❷, y un Nissan Leaf ❸.

[anterior](c09_23.html)[Subtema 24 de 34: (Ver todo)](c09.html)[siguiente](c09_25.html)