## Resumen

En este capítulo has aprendido a escribir tus propias clases. Aprendiste a almacenar información en una clase utilizando atributos y a escribir métodos que den a tus clases el comportamiento que necesitan. Aprendiste a escribir métodos \_\_init\_\_() que crean instancias a partir de tus clases con exactamente los atributos que deseas. Viste cómo modificar los atributos de una instancia directamente y a través de métodos. Aprendiste que la herencia puede simplificar la creación de clases relacionadas entre sí, y aprendiste a utilizar instancias de una clase como atributos en otra clase para mantener la sencillez de cada clase.

Viste cómo almacenar las clases en módulos e importar las clases que necesitas en los archivos donde se utilizarán puede mantener organizados tus proyectos. Empezaste a aprender sobre la biblioteca estándar de Python, y viste un ejemplo basado en el módulo random. Por último, aprendiste a dar estilo a tus clases utilizando las convenciones de Python.

En el Capítulo 10, aprenderás a trabajar con archivos para poder guardar el trabajo que has hecho en un programa y el trabajo que has permitido hacer a los usuarios. También aprenderás sobre *exceptions*, una clase especial de Python diseñada para ayudarte a responder a los errores cuando surjan.

[anterior](c09_33.html)[Subtema 34 de 34: (Ver todo)](c09.html)