## Pruébalo tú mismo

9-1. Restaurante: Crea una clase llamada Restaurant. El método \_\_init\_\_() de Restaurant debe almacenar dos atributos: un restaurant\_name y un cuisine\_type. Crea un método llamado describe\_restaurant() que imprima estos dos datos, y un método llamado open\_restaurant() que imprima un mensaje indicando que el restaurante está abierto.

Crea una instancia llamada restaurant a partir de tu clase. Imprime los dos atributos individualmente, y luego llama a ambos métodos.

9-2. Tres Restaurantes: Empieza con tu clase del Ejercicio 9-1. Crea tres instancias diferentes a partir de la clase, y llama a describe\_restaurant() para cada instancia.

9-3. Usuarios: Crea una clase llamada User. Crea dos atributos llamados first\_name y last\_name, y luego crea otros atributos que se suelen almacenar en un perfil de usuario. Crea un método llamado describe\_user() que imprima un resumen de la información del usuario. Crea otro método llamado greet\_user() que imprima un saludo personalizado al usuario.

Crea varias instancias que representen a distintos usuarios, y llama a ambos métodos para cada usuario.

[anterior](c09_5.html)[Subtema 6 de 34: (Ver todo)](c09.html)[siguiente](c09_7.html)