## Trabajar con clases e instancias

Puedes utilizar clases para representar muchas situaciones del mundo real. Una vez que escribas una clase, pasarás la mayor parte del tiempo trabajando con instancias creadas a partir de esa clase. Una de las primeras tareas que querrás hacer es modificar los atributos asociados a una instancia concreta. Puedes modificar los atributos de una instancia directamente o escribir métodos que actualicen los atributos de formas específicas.

[anterior](c09_6.html)[Subtema 7 de 34: (Ver todo)](c09.html)[siguiente](c09_8.html)