## Excepciones

Python utiliza objetos especiales llamados *exceptions* para gestionar los errores que surgen durante la ejecución de un programa. Cada vez que se produce un error que hace que Python no sepa qué hacer a continuación, crea un objeto de excepción. Si escribes código que maneje la excepción, el programa seguirá ejecutándose. Si no manejas la excepción, el programa se detendrá y mostrará un mensaje *traceback*, que incluye un informe de la excepción que se ha producido.

Las excepciones se manejan con los bloques try-except. Un bloque *try*-*except* pide a Python que haga algo, pero también le dice qué hacer si se produce una excepción. Si utilizas los bloques try-except, tus programas seguirán ejecutándose aunque las cosas empiecen a ir mal. En lugar de rastreos, que pueden resultar confusos de leer para los usuarios, éstos verán mensajes de error amigables que tú has escrito.

[anterior](c10_19.html)[Subtema 20 de 37: (Ver todo)](c10.html)[siguiente](c10_21.html)