## Probar una clase

En la primera parte de este capítulo, escribiste pruebas para una única función. Ahora escribirás pruebas para una clase. Utilizarás clases en muchos de tus programas, por lo que es útil poder demostrar que tus clases funcionan correctamente. Si tienes pruebas que pasan para una clase en la que estás trabajando, puedes estar seguro de que las mejoras que hagas en la clase no romperán accidentalmente su comportamiento actual.

[anterior](c11_15.html)[Subtema 16 de 22: (Ver todo)](c11.html)[siguiente](c11_17.html)