## Pruébalo tú mismo

11-3. Empleado: Escribe una clase llamada Employee. El método \_\_init\_\_() debe tomar un nombre, un apellido y un salario anual, y almacenar cada uno de ellos como atributos. Escribe un método llamado give\_raise() que añada 5.000$ al salario anual por defecto, pero que también acepte una cantidad de aumento diferente.

Escribe un archivo de prueba para Employee con dos funciones de prueba, test\_give\_default\_raise() y test\_give\_custom\_raise(). Escribe tus pruebas una vez sin utilizar un fixture, y asegúrate de que ambas pasan. A continuación, escribe un fixture para no tener que crear una nueva instancia de empleado en cada función de prueba. Vuelve a ejecutar las pruebas y asegúrate de que ambas siguen siendo correctas.

[anterior](c11_20.html)[Subtema 21 de 22: (Ver todo)](c11.html)[siguiente](c11_22.html)