## Refactorización: Los métodos \_check\_events() y \_update\_screen()

En los proyectos grandes, a menudo refactorizarás el código que has escrito antes de añadir más código. La refactorización simplifica la estructura del código que ya has escrito, facilitando su desarrollo. En esta sección, dividiremos el método run\_game(), que se está haciendo largo, en dos métodos de ayuda. Un *helper method* funciona dentro de una clase, pero no está pensado para ser utilizado por código fuera de la clase. En Python, un guión bajo inicial indica un método de ayuda.

[anterior](c12_14.html)[Subtema 15 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_16.html)