## Pilotar la nave

A continuación, daremos al jugador la posibilidad de mover la nave a derecha e izquierda. Escribiremos código que responda cuando el jugador pulse la tecla de flecha derecha o izquierda. Nos centraremos primero en el movimiento hacia la derecha, y luego aplicaremos los mismos principios para controlar el movimiento hacia la izquierda. A medida que vayamos añadiendo este código, aprenderás a controlar el movimiento de las imágenes en la pantalla y a responder a las entradas del usuario.

[anterior](c12_18.html)[Subtema 19 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_20.html)