## Nota

*Alien Invasion* abarca varios archivos diferentes, así que crea una nueva carpeta *alien\_invasion* en tu sistema. Asegúrate de guardar todos los archivos del proyecto en esta carpeta para que tus sentencias import funcionen correctamente.

Además, si te sientes cómodo utilizando el control de versiones, quizás quieras utilizarlo para este proyecto. Si no has utilizado antes el control de versiones, consulta el Apéndice D para obtener una visión general.

[anterior](c12_1.html)[Subtema 2 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_3.html)