## Resumen rápido

En la siguiente sección, añadiremos la posibilidad de disparar balas, lo que implica añadir un nuevo archivo llamado *bullet.py* y hacer algunas modificaciones en algunos de los archivos que ya estamos utilizando. Ahora mismo, tenemos tres archivos que contienen una serie de clases y métodos. Para tener claro cómo está organizado el proyecto, vamos a revisar cada uno de estos archivos antes de añadir más funcionalidad.

[anterior](c12_28.html)[Subtema 29 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_30.html)