### ajustes.py

El archivo *settings.py* contiene la clase Settings. Esta clase sólo tiene un método \_\_init\_\_(), que inicializa los atributos que controlan la apariencia del juego y la velocidad de la nave.

[anterior](c12_30.html)[Subtema 31 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_32.html)