### nave.py

El archivo *ship.py* contiene la clase Ship. La clase Ship tiene un método \_\_init\_\_(), un método update() para gestionar la posición de la nave, y un método blitme() para dibujar la nave en la pantalla. La imagen de la nave se almacena en *ship.bmp*, que está en la carpeta *images*.

[anterior](c12_31.html)[Subtema 32 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_33.html)