### Añadir la configuración de las balas

Al final del método \_\_init\_\_(), actualizaremos *settings.py* para incluir los valores que necesitaremos para una nueva clase Bullet:

**settings.py**

def \_\_init\_\_(self):  
 --snip--  
 # Bullet settings  
 self.bullet\_speed = 2.0  
 self.bullet\_width = 3  
 self.bullet\_height = 15  
 self.bullet\_color = (60, 60, 60)

Estos valores crean balas de color gris oscuro con una anchura de 3 píxeles y una altura de 15 píxeles. Las balas se desplazarán ligeramente más rápido que la nave.

[anterior](c12_34.html)[Subtema 35 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_36.html)