## Iniciar el proyecto de juego

Empezaremos a construir el juego creando una ventana Pygame vacía. Más tarde, dibujaremos los elementos del juego, como la nave y los alienígenas, en esta ventana. También haremos que nuestro juego responda a las entradas del usuario, estableceremos el color de fondo y cargaremos una imagen de la nave.

[anterior](c12_4.html)[Subtema 5 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_6.html)