### Configurar el color de fondo

Pygame crea una pantalla negra por defecto, pero eso es aburrido. Vamos a establecer un color de fondo diferente. Lo haremos al final del método \_\_init\_\_().

**alien\_invasion.py**

def \_\_init\_\_(self):  
 --snip--  
 pygame.display.set\_caption("Alien Invasion")  
  
 # Set the background color.  
❶ self.bg\_color = (230, 230, 230)  
  
 def run\_game(self):  
 --snip--  
 for event in pygame.event.get():  
 if event.type == pygame.QUIT:  
 sys.exit()  
  
 # Redraw the screen during each pass through the loop.  
❷ self.screen.fill(self.bg\_color)  
  
 # Make the most recently drawn screen visible.  
 pygame.display.flip()  
 self.clock.tick(60)

Los colores en Pygame se especifican como colores RGB: una mezcla de rojo, verde y azul. Cada valor de color puede ir de 0 a 255. El valor de color (255, 0, 0) es rojo, (0, 255, 0) es verde y (0, 0, 255) es azul. Puedes mezclar diferentes valores RGB para crear hasta 16 millones de colores. El valor de color (230, 230, 230)  mezcla cantidades iguales de rojo, azul y verde, lo que produce un color de fondo gris claro. Asignamos este color a self.bg\_color ❶.

Rellenamos la pantalla con el color de fondo utilizando el método fill() ❷, que actúa sobre una superficie y sólo toma un argumento: un color.

[anterior](c12_8.html)[Subtema 9 de 43: (Ver todo)](c12.html)[siguiente](c12_10.html)