## Nota

Observa que nunca hacemos más de una nave; sólo hacemos una instancia de nave para toda la partida y la volvemos a centrar siempre que la nave haya sido golpeada. La estadística ships\_left nos indicará cuándo el jugador se ha quedado sin naves.

Ejecuta el juego, dispara a unos cuantos alienígenas y deja que un alienígena golpee la nave. El juego debería hacer una pausa, y debería aparecer una nueva flota con la nave centrada de nuevo en la parte inferior de la pantalla.

[anterior](c13_27.html)[Subtema 28 de 33: (Ver todo)](c13.html)[siguiente](c13_29.html)