## Pruébalo tú mismo

13-6. Fin del juego: En *Sideways Shooter*, lleva la cuenta del número de veces que la nave es alcanzada y del número de veces que un alien es alcanzado por la nave. Decide una condición apropiada para terminar la partida, y detén el juego cuando se produzca esta situación.

[anterior](c13_31.html)[Subtema 32 de 33: (Ver todo)](c13.html)[siguiente](c13_33.html)