# 14 Puntuación



En este capítulo, terminaremos de construir *Alien Invasion*. Añadiremos un botón Reproducir para iniciar el juego cuando se solicite y para reiniciarlo cuando termine. También cambiaremos el juego para que se acelere cuando el jugador suba de nivel, e implementaremos un sistema de puntuación. Al final del capítulo, sabrás lo suficiente para empezar a escribir juegos que aumenten su dificultad a medida que el jugador progresa y que incorporen sistemas completos de puntuación.

[Subtema 1 de 29: (Ver todo)](c14.html)[siguiente](c14_2.html)