### Restablecer la puntuación

En este momento, sólo estamos preparando una nueva puntuación *after* se ha golpeado a un alienígena, lo que funciona durante la mayor parte del juego. Pero cuando empecemos una nueva partida, seguiremos viendo nuestra puntuación de la partida anterior hasta que sea alcanzado el primer alienígena.

Podemos solucionarlo preparando la puntuación al iniciar una nueva partida:

**alien\_invasion.py**

def \_check\_play\_button(self, mouse\_pos):  
 --snip--  
 if button\_clicked and not self.game\_active:  
 --snip--  
 # Reset the game statistics.  
 self.stats.reset\_stats()  
 self.sb.prep\_score()  
 --snip--

Llamamos a prep\_score() después de reiniciar las estadísticas del juego al iniciar una nueva partida. Esto prepara el marcador con una puntuación de 0.

[anterior](c14_17.html)[Subtema 18 de 29: (Ver todo)](c14.html)[siguiente](c14_19.html)