## Añadir el botón Jugar

En esta sección, añadiremos un botón Jugar que aparecerá antes de que empiece una partida y reaparecerá cuando ésta termine para que el jugador pueda volver a jugar.

Ahora mismo, el juego comienza en cuanto ejecutas *alien\_invasion.py*. Empecemos el juego en un estado inactivo y luego pidamos al jugador que pulse el botón Jugar para empezar. Para ello, modifica el método \_\_init\_\_() de AlienInvasion:

**alien\_invasion.py**

def \_\_init\_\_(self):  
 """Initialize the game, and create game resources."""  
 pygame.init()  
 --snip--  
  
 # Start Alien Invasion in an inactive state.  
 self.game\_active = False

Ahora el juego debe comenzar en un estado inactivo, sin que el jugador pueda iniciarlo hasta que hagamos un botón Jugar.

[anterior](c14_1.html)[Subtema 2 de 29: (Ver todo)](c14.html)[siguiente](c14_3.html)