## nota

Antes de intentar refactorizar el proyecto, consulta el Apéndice D para aprender a restaurar el proyecto a un estado de funcionamiento si introduces errores mientras refactorizas.

14-7. Expandir el juego: Piensa en una forma de ampliar *Alien Invasion*. Por ejemplo, puedes programar a los alienígenas para que disparen balas a tu nave. También puedes añadir escudos para que tu nave se esconda detrás, que puedan ser destruidos por las balas de cualquier lado. O puedes utilizar algo como el módulo pygame.mixer para añadir efectos de sonido, como explosiones y sonidos de disparos.

14-8. Tirador lateral, versión final: Continúa desarrollando *Sideways Shooter*, utilizando todo lo que hemos hecho en este proyecto. Añade un botón Jugar, haz que el juego se acelere en los puntos adecuados y desarrolla un sistema de puntuación. Asegúrate de refactorizar tu código a medida que trabajas, y busca oportunidades para personalizar el juego más allá de lo que se ha mostrado en este capítulo.

[anterior](c14_27.html)[Subtema 28 de 29: (Ver todo)](c14.html)[siguiente](c14_29.html)