### Desactivar el botón Jugar

Un problema de nuestro botón Jugar es que la región del botón en la pantalla seguirá respondiendo a los clics aunque el botón Jugar no esté visible. Si haces clic en la zona del botón Jugar por accidente después de que empiece una partida, ¡el juego se reiniciará!

Para solucionarlo, configura el juego para que sólo se inicie cuando game\_active sea False:

**alien\_invasion.py**

def \_check\_play\_button(self, mouse\_pos):  
 """Start a new game when the player clicks Play."""  
❶ button\_clicked = self.play\_button.rect.collidepoint(mouse\_pos)  
❷ if button\_clicked and not self.game\_active:  
 # Reset the game statistics.  
 self.stats.reset\_stats()  
 --snip--

La bandera button\_clicked almacena un valor True o False ❶, y el juego se reiniciará sólo si se pulsa Jugar *and* el juego no está activo en ese momento ❷. Para probar este comportamiento, inicia una nueva partida y pulsa repetidamente donde debería estar el botón Jugar. Si todo funciona como se espera, hacer clic en la zona del botón Jugar no debería tener ningún efecto sobre el juego.

[anterior](c14_6.html)[Subtema 7 de 29: (Ver todo)](c14.html)[siguiente](c14_8.html)