### Definir colores personalizados

Para cambiar el color de los puntos, pasa el argumento color a scatter() con el nombre de un color a utilizar entre comillas, como se muestra aquí:

ax.scatter(x\_values, y\_values, color='red', s=10)

También puedes definir colores personalizados utilizando el modelo de color RGB. Para definir un color, pasa al argumento color una tupla con tres valores flotantes (uno para el rojo, otro para el verde y otro para el azul, en ese orden), utilizando valores entre 0 y 1. Por ejemplo, la línea siguiente crea un gráfico con puntos de color verde claro:

ax.scatter(x\_values, y\_values, color=(0, 0.8, 0), s=10)

Los valores más cercanos a 0 producen colores más oscuros, y los valores más cercanos a 1 producen colores más claros.

[anterior](c15_10.html)[Subtema 11 de 35: (Ver todo)](c15.html)[siguiente](c15_12.html)