### Utilizar un mapa de colores

Un *colormap* es una secuencia de colores en un gradiente que se mueve de un color inicial a uno final. En las visualizaciones, los mapas de colores se utilizan para resaltar patrones en los datos. Por ejemplo, puedes hacer que los valores bajos tengan un color claro y los valores altos un color más oscuro. El uso de un mapa de colores garantiza que todos los puntos de la visualización varíen suavemente y con precisión a lo largo de una escala de colores bien diseñada.

El módulo pyplot incluye un conjunto de mapas de color integrados. Para utilizar uno de estos mapas de colores, tienes que especificar cómo pyplot debe asignar un color a cada punto del conjunto de datos. A continuación se explica cómo asignar un color a cada punto, basándose en su valor *y*:

**scatter\_squares.py**

--snip--  
plt.style.use('seaborn')  
fig, ax = plt.subplots()  
ax.scatter(x\_values, y\_values, c=y\_values, cmap=plt.cm.Blues, s=10)  
  
# Set chart title and label axes.  
--snip--

El argumento c es similar a color, pero se utiliza para asociar una secuencia de valores a una asignación de colores. Pasamos la lista de *y*-valores a c, y luego le dice a pyplot qué mapa de color utilizar con el argumento cmap. Este código colorea de azul claro los puntos con valores *y* más bajos y de azul oscuro los puntos con valores *y* más altos. [La Figura 15-8](#figure15-8) muestra el gráfico resultante.

[anterior](c15_11.html)[Subtema 12 de 35: (Ver todo)](c15.html)[siguiente](c15_13.html)