## Pruébalo tú mismo

15-3. Movimiento molecular: Modifica *rw\_visual.py* sustituyendo ax.scatter() por ax.plot(). Para simular la trayectoria de un grano de polen sobre la superficie de una gota de agua, pasa rw.x\_values y rw.y\_values, e incluye un argumento linewidth. Utiliza 5.000 puntos en lugar de 50.000 para que el gráfico no quede demasiado recargado.

15-4. Paseos aleatorios modificados: En la clase RandomWalk, x\_step y y\_step se generan a partir del mismo conjunto de condiciones. La dirección se elige aleatoriamente de la lista [1, -1] y la distancia de la lista [0, 1, 2, 3, 4]. Modifica los valores de estas listas para ver qué ocurre con la forma general de tus paseos. Prueba con una lista más larga de opciones para la distancia, como de 0 a 8, o elimina el -1 de la lista *x-* o *y*-dirección.

15-5. Refactorización: El método fill\_walk() es largo. Crea un nuevo método llamado get\_step() para determinar la dirección y la distancia de cada paso, y luego calcula el paso. Deberías acabar con dos llamadas a get\_step() en fill\_walk():

x\_step = self.get\_step()  
y\_step = self.get\_step()

Esta refactorización debería reducir el tamaño de fill\_walk() y facilitar la lectura y comprensión del método.

[anterior](c15_21.html)[Subtema 22 de 35: (Ver todo)](c15.html)[siguiente](c15_23.html)