## Iniciar una aplicación

Un proyecto Django *project* está organizado como un grupo de *apps* individuales que trabajan juntos para hacer que el proyecto funcione como un todo. Por ahora, crearemos una app para que realice la mayor parte del trabajo de nuestro proyecto. Añadiremos otra app en el Capítulo 19 para gestionar las cuentas de usuario.

Deberías dejar el servidor de desarrollo funcionando en la ventana de terminal que abriste antes. Abre una nueva ventana de terminal (o pestaña) y navega hasta el directorio que contiene *manage.py*. Activa el entorno virtual y, a continuación, ejecuta el comando startapp:

learning\_log$ source ll\_env/bin/activate  
(ll\_env)learning\_log$ python manage.py startapp learning\_logs  
❶ (ll\_env)learning\_log$ ls  
db.sqlite3 learning\_logs ll\_env ll\_project manage.py  
❷ (ll\_env)learning\_log$ ls learning\_logs/  
\_\_init\_\_.py admin.py apps.py migrations models.py tests.py views.py

El comando startapp appname indica a Django que cree la infraestructura necesaria para construir una app. Cuando mires ahora en el directorio del proyecto, verás una nueva carpeta llamada *learning\_logs* ❶. Utiliza el comando ls para ver qué ha creado Django ❷. Los archivos más importantes son *models.py*, *admin.py*, y *views.py*. Utilizaremos *models.py* para definir los datos que queremos gestionar en nuestra aplicación. Veremos *admin.py* y *views.py* un poco más adelante.

[anterior](c18_15.html)[Subtema 16 de 41: (Ver todo)](c18.html)[siguiente](c18_17.html)