### Enviar a Plataforma.sh

El último paso antes de ver la versión en vivo del proyecto es empujar nuestro código al servidor remoto. Para ello, ejecuta el siguiente comando:

(ll\_env)learning\_log$ platform push  
❶ Are you sure you want to push to the main (production) branch? [Y/n] Y  
--snip--  
The authenticity of host 'git.us-3.platform.sh (...)' can't be established.  
RSA key fingerprint is SHA256:Tvn...7PM  
❷ Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? Y  
Pushing HEAD to the existing environment main  
 --snip--  
 To git.us-3.platform.sh:3pp3mqcexhlvy.git  
 \* [new branch] HEAD -> main

Cuando emitas el comando platform push, se te pedirá una confirmación más de que quieres empujar el proyecto ❶. También es posible que aparezca un mensaje sobre la autenticidad de Platform.sh, si es la primera vez que te conectas al sitio ❷. Introduce Y para cada uno de estos mensajes, y verás pasar un montón de resultados. Esta salida probablemente te parecerá confusa al principio, pero si algo va mal, te resultará muy útil durante la resolución de problemas. Si hojeas la salida, podrás ver dónde Platform.sh instala los paquetes necesarios, recopila archivos estáticos, aplica migraciones y configura URLs para el proyecto.

[anterior](c20_25.html)[Subtema 26 de 37: (Ver todo)](c20.html)[siguiente](c20_27.html)