XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

# Índice

1. [Cómo empezar](c01.html)
2. [Variables y Tipos de Datos Simples](c02.html)
3. [Introducción a las listas](c03.html)
4. [Pruébalo tú mismo](c03_6.html)
5. [Añadir elementos a una lista](c03_9.html)
6. [Trabajar con listas](c04.html)
7. [Recorrer en bucle toda una lista](c04_2.html)
8. [Un vistazo más de cerca a los bucles](c04_3.html)
9. [Olvidar la sangría](c04_7.html)
10. [Olvidar sangrar las líneas adicionales](c04_8.html)
11. [Sangrar innecesariamente](c04_9.html)
12. [Utilizar range() para hacer una lista de números](c04_15.html)
13. [Nota](c04_17.html)
14. [Comprensión de listas](c04_18.html)
15. [Pruébalo tú mismo](c04_19.html)
16. [Trabajar con parte de una lista](c04_20.html)
17. [Cortar una lista](c04_21.html)
18. [Nota](c04_22.html)
19. [Recorrer una porción](c04_23.html)
20. [Copiar una lista](c04_24.html)
21. [Nota](c04_25.html)
22. [Pruébalo tú mismo](c04_26.html)
23. [Definir una tupla](c04_28.html)
24. [Escribir sobre una tupla](c04_31.html)
25. [Pruébalo tú mismo](c04_32.html)
26. [Dar estilo a tu código](c04_33.html)
27. [La Guía de Estilo](c04_34.html)
28. [Sangría](c04_35.html)
29. [Nota](c04_37.html)
30. [Líneas en blanco](c04_38.html)
31. [Sentencias if](c05.html)
32. [Sentencias if](c05_1.html)
33. [Comprobación de igualdad](c05_4.html)
34. [Ignorar mayúsculas y minúsculas al comprobar la igualdad](c05_5.html)
35. [Comprobación de la desigualdad](c05_6.html)
36. [Comprobar varias condiciones](c05_8.html)
37. [Comprobar si un valor está en una lista](c05_9.html)
38. [Pruébalo tú mismo](c05_12.html)
39. [Sentencias if](c05_13.html)
40. [La cadena if-elif-else](c05_16.html)
41. [Probar múltiples condiciones](c05_19.html)
42. [Pruébalo tú mismo](c05_20.html)
43. [Pruébalo tú mismo](c05_25.html)
44. [Cómo dar estilo a tus sentencias if](c05_26.html)
45. [Pruébalo tú mismo](c05_27.html)
46. [Resumen](c05_28.html)
47. [Diccionarios](c06.html)
48. [Un diccionario sencillo](c06_2.html)
49. [Nota](c06_9.html)
50. [Un diccionario de objetos similares](c06_10.html)
51. [Nota](c06_13.html)
52. [Pruébalo tú mismo](c06_14.html)
53. [Recorrer un diccionario](c06_15.html)
54. [Recorrer todos los pares clave-valor](c06_16.html)
55. [Recorrer las claves de un diccionario en un orden determinado](c06_18.html)
56. [Pruébalo tú mismo](c06_27.html)
57. [Entradas del usuario y bucles while](c07.html)
58. [Entradas del usuario y bucles while](c07_1.html)
59. [Escribir instrucciones claras](c07_4.html)
60. [Uso de int() para aceptar entradas numéricas](c07_5.html)
61. [Introducción a los bucles while](c07_8.html)
62. [Evitar bucles infinitos](c07_15.html)
63. [Pruébalo tú mismo](c07_17.html)
64. [Funciones](c08.html)
65. [Funciones](c08_1.html)
66. [Nota](c08_10.html)
67. [Valores por defecto](c08_11.html)
68. [Pruébalo tú mismo](c08_15.html)
69. [Clases](c09.html)
70. [Archivos y excepciones](c10.html)
71. [Probar tu código](c11.html)
72. [Un barco que dispara balas](c12.html)
73. [¡Alienígenas!](c13.html)
74. [Puntuación](c14.html)
75. [Generar datos](c15.html)
76. [Descargar datos](c16.html)
77. [Trabajar con API](c17.html)
78. [Introducción a Django](c18.html)
79. [Cuentas de usuario](c19.html)
80. [Estilizar y desplegar una aplicación](c20.html)
81. [AInstalación y resolución de problemas](b01.html)
82. [BEditores de texto e IDE](b02.html)
83. [CObtener ayuda](b03.html)
84. [DUtilizar Git para el control de versiones](b04.html)
85. [ESolución de problemas de despliegue](b05.html)
86. [Índice](b06.html)
87. [Introducción](f08.html)
88. [Parte IConceptos básicos](p01.html)
89. [Parte IIProyectos](p02.html)

1. Cómo empezar
2. Variables y Tipos de Datos Simples
3. Introducción a las listas
4. Pruébalo tú mismo
5. Añadir elementos a una lista
6. Trabajar con listas
7. Recorrer en bucle toda una lista
8. Un vistazo más de cerca a los bucles
9. Olvidar la sangría
10. Olvidar sangrar las líneas adicionales
11. Sangrar innecesariamente
12. Utilizar range() para hacer una lista de números
13. Nota
14. Comprensión de listas
15. Pruébalo tú mismo
16. Trabajar con parte de una lista
17. Cortar una lista
18. Nota
19. Recorrer una porción
20. Copiar una lista
21. Nota
22. Pruébalo tú mismo
23. Definir una tupla
24. Escribir sobre una tupla
25. Pruébalo tú mismo
26. Dar estilo a tu código
27. La Guía de Estilo
28. Sangría
29. Nota
30. Líneas en blanco
31. Sentencias if
32. Sentencias if
33. Comprobación de igualdad
34. Ignorar mayúsculas y minúsculas al comprobar la igualdad
35. Comprobación de la desigualdad
36. Comprobar varias condiciones
37. Comprobar si un valor está en una lista
38. Pruébalo tú mismo
39. Sentencias if
40. La cadena if-elif-else
41. Probar múltiples condiciones
42. Pruébalo tú mismo
43. Pruébalo tú mismo
44. Cómo dar estilo a tus sentencias if
45. Pruébalo tú mismo
46. Resumen
47. Diccionarios
48. Un diccionario sencillo
49. Nota
50. Un diccionario de objetos similares
51. Nota
52. Pruébalo tú mismo
53. Recorrer un diccionario
54. Recorrer todos los pares clave-valor
55. Recorrer las claves de un diccionario en un orden determinado
56. Pruébalo tú mismo
57. Entradas del usuario y bucles while
58. Entradas del usuario y bucles while
59. Escribir instrucciones claras
60. Uso de int() para aceptar entradas numéricas
61. Introducción a los bucles while
62. Evitar bucles infinitos
63. Pruébalo tú mismo
64. Funciones
65. Funciones
66. Nota
67. Valores por defecto
68. Pruébalo tú mismo
69. Clases
70. Archivos y excepciones
71. Probar tu código
72. Un barco que dispara balas
73. ¡Alienígenas!
74. Puntuación
75. Generar datos
76. Descargar datos
77. Trabajar con API
78. Introducción a Django
79. Cuentas de usuario
80. Estilizar y desplegar una aplicación
81. AInstalación y resolución de problemas
82. BEditores de texto e IDE
83. CObtener ayuda
84. DUtilizar Git para el control de versiones
85. ESolución de problemas de despliegue
86. Índice
87. Introducción
88. Parte IConceptos básicos
89. Parte IIProyectos